**تمرین 9: وب - فرانت اند و جاوا اسکریپت**

تمرین و کاربرد عملکرد مشتری

Bish-Bosh

Bish-Bosh همه اعداد بین 1 و 100 را فهرست می کند، اما برخی استثناها: اگر عدد به طور مساوی بر 3 بخش پذیر باشد، "Bish" به جای عدد ذکر می شود. اگر عدد به طور مساوی بر 4 بخش پذیر باشد، "Bosh" به جای عدد درج می شود. اگر عدد به طور مساوی بر 3 و 4 بخش پذیر باشد، به جای عدد "بیش-بوش" نوشته می شود.

Exempel:  
1, 2, ​*Bish*​, ​*Bosh*​, 5, ​*Bish*​, 7, ​*Bosh*​, ​*Bish*​, 10, 11, ​*Bish-Bosh*​, 13, 14, ​*Bish* ​[...]

اولین پیاده سازی

این پیاده سازی هیچ تقاضایی برای سایر فرانت اندها ندارد، فقط جاوا اسکریپت کار می کند و برنامه همانطور که باید عمل می کند - یعنی مطابق مثال بالا اجرا می شود. برای آزمایش اینکه آیا چیزی به طور مساوی قابل تقسیم است، بررسی کنید که آیا باقیمانده در هنگام تقسیم صفر است (اشاره: عملگر مدول %).

در این پیاده سازی، نوشتن جاوا اسکریپت در تگ های <script> به طور مستقیم در فایل HTML و چاپ آن در کنسول خوب است.

اجرای دوم: Bish-Bosh 2.0

اکنون در مورد Bish-Bosh با یک رابط بصری و ارائه در یک صفحه HTML خواهید نوشت. همچنین باید به کاربر اجازه دهید داده های ورودی را وارد کند، به عنوان مثال:

کدام عدد Bish (قبلاً 3)، کدام عدد Bosh (قبلاً 4) است و حلقه تا کجا باید پیش برود (قبلاً 100) هیچ مقدار منفی مجاز نیست.

* متغیرها باید برای موارد زیر استفاده شوند:
  + شماره حلقه (یعنی جایی که حلقه باید به پایان برسد)
  + شماره تقسیم اول (یکی که باید با Bish جایگزین شود)
  + شماره بخش دوم (که با بوش جایگزین می شود)
* یک رابط کاربری مبتنی بر وب که شامل:
  + فیلدهای ورودی برای متغیرهای بالا
  + یک هدر (بیش-بوش 2.0)
  + پاورقی با نام و حق چاپ شما
  + متنی که «بیش بوش» را توضیح می‌دهد و اینکه صفحه را برای چه هدفی ایجاد کرده‌اید.
  + ارائه سخنرانی ها
* فایل های جدا:
  + index.html
  + style.css
  + bishbosh.js

Övning 9: Web - Front-end och JavaScript  
Övning och tillämpning av klient funktionalitet

Bish-Bosh

Bish-Bosh listar alla tal mellan 1 och 100, men vissa undantag: Om talet är jämnt delbart med 3 listas ​‘Bish’ ​istället ​för talet. Om talet är jämnt delbart med 4 listas ‘​Bosh​’ ​istället ​för talet. Om talet är jämnt delbart med både med 3 och 4 skrivs “​Bish-Bosh​” ​istället ​för talet.

Exempel:  
1, 2, ​*Bish*​, ​*Bosh*​, 5, ​*Bish*​, 7, ​*Bosh*​, ​*Bish*​, 10, 11, ​*Bish-Bosh*​, 13, 14, ​*Bish* ​[...]

En första implementation

Denna implementation ställer inga krav på övrig front-end utan enbart att javascriptet fungerar och applikationen gör som den ska - alltså exekverar enligt ovan exempel. För att testa om något är jämnt delbart så kollar man om resten är noll vid division (tips: modulus-operatorn %).

I denna implementation går det bra att skriva javascriptet inom <script>-taggar direkt i HTML-filen och göra sina utskrifter till konsolen.

* Det skall användas variabler för:
  + Loop tal (alltså vart loopen ska sluta)
  + Första divisionstal (det som ska ersättas med Bish)
  + Andra divisionstal (det som ska ersättas med Bosh)
* Ett webbaserat UI som innehåller:
  + Inputfält för ovanstående variabler
  + En header (Bish-Bosh 2.0)
  + En footer med ert namn och copyright
  + En text som förklarar ‘Bish-Bosh’ och i vilket syfte ni skapat sidan.
  + En presentation av talen
* Separata filer:
  + index.html
  + style.css
  + bishbosh.js